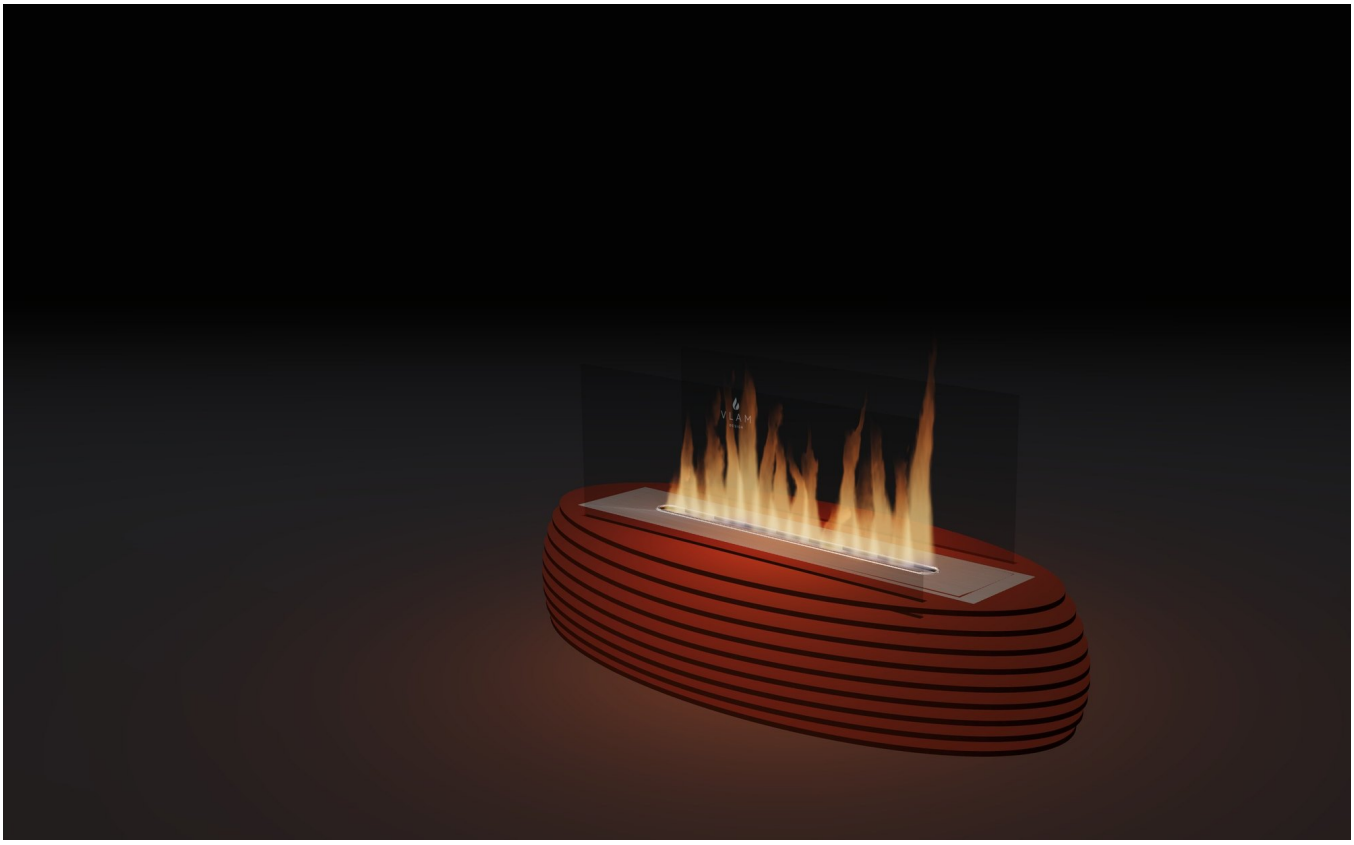


SFEERHAARD OP BIO-ETHANOL · BINNEN & BUITEN

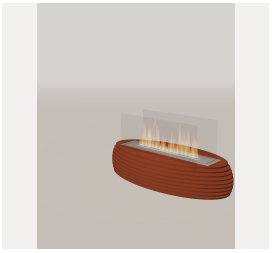
# Luna S

De VLAM – Luna S is een zachte, organische tafelhaard: negen ovale stalen platen die naar het midden toe uitbollen, met een lange, rustige vlamlijn achter twee glasplaten.

| | |
|---|---|
| Afmetingen | L 523 × B 253 × H 100 mm<br>met glas 226 mm hoog |
| Gewicht | ± 24,5 kg compleet met glas en brander |
| Gebruik | Binnen & buiten |
| Vermogen | 2 kW · 2 L · ca. 7 u (0,28 L/u) |
| Afwerking | Cortenstaal (roest)<br>Staal zwart RAL 9005 textuur<br>Elke RAL-kleur naar keuze |
| Inbegrepen | Vlamdover |
| Levertijd | ca. 3 à 4 weken |



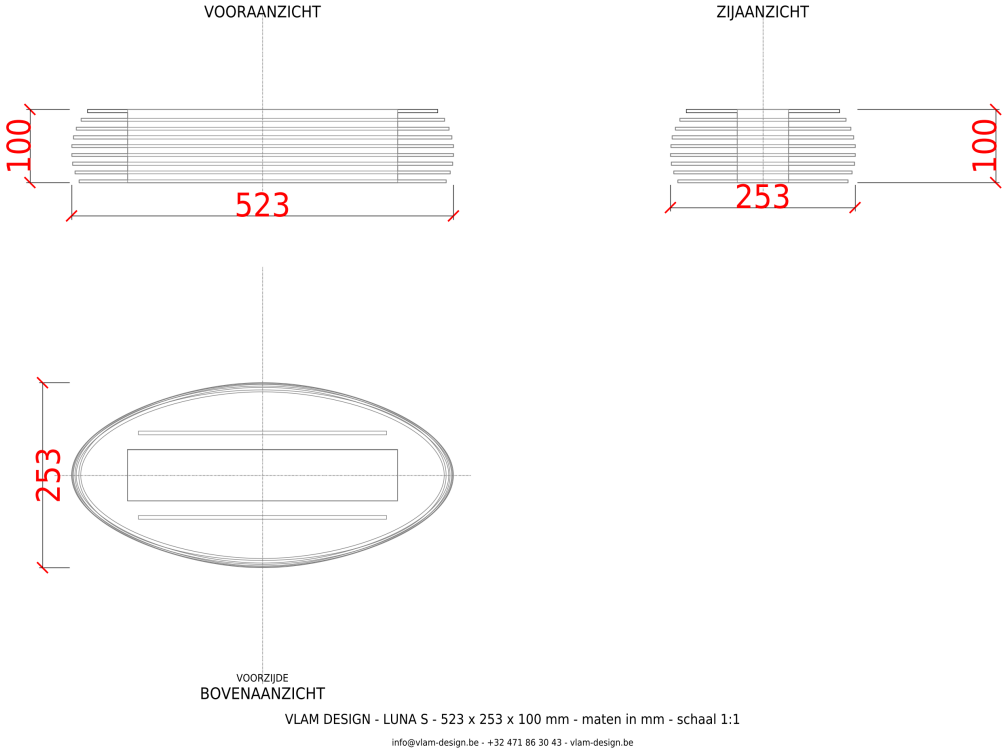
Zwart textuur



Cortenstaal

# Maattekening

Maten in mm. Ook als DWG/DXF-blok in het pakket (VLAM - Luna (S) 2D plan-symbool.dxf).




## Bestanden in dit pakket

| | |
|---|---|
| **VLAM - Luna (S) 2D plan-symbool.dxf** | AutoCAD, Vectorworks, BricsCAD: boven-, voor- en zijaanzicht als blok, schaal 1:1 |
| **VLAM - Luna (S) 3D.dxf** | AutoCAD, Vectorworks: 3D-model in mm, onderdelen op aparte lagen |
| **VLAM - Luna (S) CAD.step** | Revit, ArchiCAD, Rhino, Fusion, SolidWorks: exacte volumes |
| **VLAM - Luna (S) RAL6003.glb** | Realtime render / AR – gepoedercoat RAL 6003 olijf/mosgroen |
| **VLAM - Luna (S) RAL7016.glb** | Realtime render / AR – gepoedercoat RAL 7016 antraciet |
| **VLAM - Luna (S) SketchUp.dae** | SketchUp (alle versies): Bestand › Importeren › COLLADA (.dae), eenheid mm |
| **VLAM - Luna (S) corten.glb** | Webviewers, AR, Realtime Landscaping – afwerking cortenstaal |
| **VLAM - Luna (S) infofiche.pdf** | Deze fiche |
| **VLAM - Luna (S) zwart.glb** | Webviewers, AR, Realtime Landscaping – afwerking zwart textuur |
| **VLAM - Luna (S).obj** | Blender, Lumion, Twinmotion, Enscape, D5 Render |

Alle modellen staan rechtop met de voorzijde (VLAM-logo) naar voren. Oorsprong = midden onderaan de haard. Bestanden enkel voor ontwerp- en presentatiedoeleinden, © Vlam Design.

## Sfeerbeelden maken

De vlam is zichtbaar op de foto's in deze fiche. CAD- en BIM-bestanden bevatten enkel de vorm. Zo maak je het effect na in Lumion, Twinmotion, Enscape of D5 Render:

**Vlam** Plaats een rij kleine vuurobjecten over de lengte van de brander (bovenkant 100 mm), 8 tot 14 cm hoog.

**Glas** Geef de laag GLAS een helder glasmateriaal.